NEW SUPER MARIO BROS : LA FIC

EPISODE 1 : LE TRAIN-TRAIN QUOTIDIEN

Un beau jour, Mario dormait, ronflait, avait avalé 3 mouches dans la nuit. Il était 11H du matin quand soudain : DRIIIIING ! On sonnait à sa porte. Mario se lève, énervé, Luigi était à cette porte.

Luigi : Mario ?
Mario : C'est moi.
Luigi : Peach s'est fait enlevée !
Mario : Encore ? Ca fait la 6614eme fois !

Notre plombier N°1 s'habilla et partit pour le Monde 1 : LA PLAINE

Cependant dans le château de ce monde :

Bowser (au téléphone avec Bowser Jr) : Bien joué mon fils, tu as bien reussi l'enlèvement de Peach !
B. Jr. : As-tu pensé à Mario ?
Bowser : Bien sûr, je suis vieux, tout rouillé mais je suis encore capable de le vaincre ! Je lui réserve une surprise... Mouarf Mouarf !
B. Jr. : Ca fait longtemps que c'est démodé le rire diabolique et débile. Je raccroche, il y a France-Brésil qui commence !

A suivre...

Mario allait-il sauver Peach ?
Quelle est la surprise que Bowser réserve au plombier ?
La France vaincra-t-elle le Brésil ?

Vous le saurez bientôt...

EPISODE 2 : VERS LA TOUR DE BOWSER JR

Mario était énervé, ça se voit à l'état du niveau 1-1. Il a pris un Méga Champi et à fait un carnage. Au niveau 1-2, il détruit tous les ennemis sur son passage et au niveau 1-3, il s'amuse sur les plates-formes toupie pour atterrir sur les ennemis en pirouettes dévastatrices. Il arrive enfin à la tour de Bowser Jr.

Il a beaucoup de mal à passer entre les murs tentant de l'écraser mais il continue. Il conserve les têtes de Skelerex, il les collectionne. Dommage ! Il voit deux de ceux-ci avec une taille énorme mais des blocs les coincent. Mario arrive devant B. Jr... Fou de joie ! La france a gagné 1-0 contre le Brésil. Le plombier fait la fête avec lui, fait croire qu'il est saoul comme le petit monstre...

M : On a gagné !
B. Jr. : On va manger les Portugais !
M : On ira à Berlin !
B. Jr. : Et on fera un 3-0 !

Il en profite pour l'écraser. Quand le fils de Bowser comprend ce qu'il lui arrive, il fuit, joyeux vers le château de son papa.

A suivre...

Au prochain épisode, vous verrez Mario retombant en enfance dans le Monde 1-5 et la traversée du Château de Bowser...

EPISODE 3 : LA FIN DU MONDE 1

Après être sorti de la tour de Bowser Jr. qui est parti pour aller voir France-Portugal chez son papa, Mario continua son périple dans le Monde 1 (non sans avoir placé un Bob-Omb dans la tour auparavant). Il passa par le 1-4, prit un mystérieux et petit champignon bleu et devint minuscule. Comme il n'aimait pas cette forme, il prit une fleur de feu auparavant ramassée.

Au monde 1-5, Il s'amusa sur les champignons roses qui font sauter. Il est en train de dire quelque chose. Rapprochons-nous de lui...

Mario : Youpi ! Boing ! Boing ! Haha !

Ahem... il semblerait que Mario est retombé en enfance.

Puis il arriva au Monde 1-A... qu'il a préféré quitter ! Trop de requins à son goût...

Enfin, il arriva au château de Bowser.

Pendant qu'il traversait le repaire du méchant (il tenait en équilibre sur des cordes, sautait au-dessus des puits de lave tout en évitant des Podoboo, collectait des crânes de Skelerex, hélas, certains étaient tombés dans la lave), Bowser et son fils papotaient :

B : J'étais pour le Brésil... allez le Portugal !
BJ : Mario s'est introduit dans le château papounet.
B : Je t'ai déjà dit de ne plus m'appeler comme ça ! Mario est entré ? Bien, très bien. Kamek !
Kamek : Oui sire ?
B :Prépare le piège !
K :Avec joie !

Quel est ce piège ?
Mario sortira-t-il vivant du château ?
Qui gagnera la rencontre France-Portugal ?

Toutes les réponses au prochain épisode demain !

EPISODE 4 : LA SURPRISE CHANGE DE CAMP

Mario avait trouvé une porte rouge, il entra.

Bowser et son fils mettaient en commun le plan qui visait A TUER MARIO.

B : Je sauterai depuis le plafond sur le pont ci-dessous quand Mario arrivera. Tout d'abord, Je l'intimiderai en crachant des flammes. Je lui laisse une chance en installant cette plate-forme mouvante et volante. Il pourra sauter au-dessus de moi mais c'est IMPOSSIBLE. Quand il sera blessé de mes épines après sa tentative de suicide, j'activerai l'interrupteur depuis l'arrière du pont qui aura pour effet de le détruire. Mario tombera dans la lave à 100.000°C et mourra.
BJ : Je te laisse papa, France-Portugal commence.

Mario était arrivé dans une grande allée avec des statues de Bowser. Il arriva sur le fameux pont. Bowser mit son plan à execution... à moitié ! En effet, Mario avait réussi ce qui était IMPOSSIBLE. Il saute au-dessus de Bowser et appuie sur l'interrupteur.

Bowser : NOOOOON ! C'est moi qui dois app...

Le pont fut détruit. Bowser hurla de rage en montrant sa tête une première fois. 5 sec. plus tard, il était squelette mais fut repêché à temps avant qu'il ne meure. Bowser Jr. fuit après que France-Portugal soit fini (1-0 pour les Bleus). Son père fut transporté dans son château du Monde 8. Il avait désormais une voix qui résonnait et était atteint de quintes de toux. Ca rappelle quelqu'un.

Mario arriva au Monde 2 : LE DESERT

EPISODE 5 : LA BETE DES EGOUTS

Mario était arrivé au niveau 2-1. Il rencontra ses amis Pokeys. Il adore les détruire ! Au niveau 2-2, il rencontre un mauvais Lakitu.

Mario : Je vous hais sales bêtes !
Lakitu : Tu devras t'y faire, car on te cassera les cou..... jusqu'à ta mort !

Mais le plombier réussit quand même à déloger Lakitu de son nuage. Il traverse ainsi le niveau, peinard. A la fin du parcours, il vit Papy Champi.

Mario : Keskifoulà ?
PC : Quelque chose bloque l'accès à l'eau des égouts du niveau 2-3, Mario. Fais quelque chose !
M : Je suis là pour sauver la Princesse Peach sauvagement kidnapée par Bowser Jr ! Je ne suis pas le seul plombier du Royaume Champignon ! Appelez Luigi !
PC : Il fait la sieste...

Le plombier y alla quand même. Il arriva face à une chauve-souris enragée. Ca lui rappela le sketch de Jean-Marie Bigard :

JMB : On a une chance sur 10 milliards (ou quelque chose comme ça) de se faire mordre par une chauve-souris enragée !

Le plombier courageux écrasa la bête comme une mouche. Mais ce n'était pas elle qui bouchait les canalisations ! Mario écrasait toutes les bestioles se trouvant sur son passage. Il arriva dans la 3eme partie des égouts quand il entendit un machouillement horrible ! Devant lui se dressait une plante Piranha Géante !

Au bout de trois boules de feu, elle était morte. Et les canalisations furent débouchées. Et Mario en sortit crade à en prendre une douche pendant 3 heures ! Le plombier était un héros ! Il a débouché les égouts du Royaume Champignon !

EPISODE 6 : LA PAIX EST FONDEE PAR LE FOOT

Mario arrive au niveau 2-A, dit de niveau "Tu entres mais tu sors pas". Pourquoi ? Le plombier découvre que c'est à cause d'un poisson géant à épines qui rôde dans l'eau et mange les voyageurs. Après avoir perdu une chaussure (qu'il est allé acheter 2X+cher par après), le poisson est neutralisé par UNE boule de feu.

Mario arrive ensuite au niveau 2-4. Des Frères Marteaux parlent du plombier vers la fin du niveau.

Frère 1 : Bowser nous paiera gros si on capture ce Mario.
Frère 2 : Je crois que c'est lui qui vient d'entrer dans le niveau.
F1 : Parfait.
F2 : A propos, t'as entendu ? Bowser n'est plus en chair et en os mais en os uniquement.
F1 : Que lui est-il arrivé ?
F2 : Mario lui a fait un bain de lave à l'ultime degré !
F1 : Carrément ?
F2 : Tiens, on dirait que notre ami plombier a compris à quoi servaient ces interrupteurs.
F1 : Moi aussi je peux ériger des collines comme ça !
F2 : Oh ! Il est passé entre les Plantes Piranha dans la rivière ?
F1 : Qu'il est rapide !
F1 et F2 : Ouille !
F2 : Là, je crois qu'il nous a sauté dessus...

Mario arrive à la tour de BJ. Il passe sans aucun mal les plates-formes tournantes et arrive devant le proprio.

BJ : Paix ! La Finale de la Coupe du Monde de la FIFA 2006 va commencer et j'ai pas envie de fuir pendant que l'Italie se fait écraser !
M : Bon, d'accord, paix. A condition que je puisse regarder le match moi aussi !
BJ : T'es pour qui ?
M : Les Bleus.
BJ : Tu peux rester.

EPISODE 7 : TOUT UN ROYAUME EN PLEURS

Voilà, le match est fini, victoire de la Squadra Azzura.
BJ et Mario sont en pleurs et ce dernier n'a même pas besoin de lui taper dessus pour qu'il prenne la fuite. Tout le Royaume Champignon pleure. Excepté Toad qui jubile. L'Italie gagne 6-4 (1-1 après prolongation, 5-3 aux tirs au but).

En arrivant au niveau 2-5, Mario constate que tout est mort, tout le monde pleure. Le plombier passe sans problème mais lui aussi se met à pleurer.

Zinedine Zidane a reçu un carton rouge pendant les prolongations alors que Materazzi aurait aussi dû en recevoir un. L'Italien a insulté le Marseillais et Zizou lui a donné un coup de boule.

Au niveau 2-6, seule la Plante Piranha Géante est active, elle n'a aucun coeur. Le niveau est sur des plates-formes volantes.

Au château de fin du Monde 2, Mario a affaire à des boulets hérissés de pics de toutes tailles. Le proprio a été malin, car les autres auraient pleuré. Mais dans la deuxième partie, des Bill Balls se sont rajoutés. Et Mario franchit la porte rouge.

A suivre...

Dans le prochain épisode, la journée de deuil s'achève. Mario défiera le proprio du château.

EPISODE 8 : LE BOSS DU MONDE 2

Mario arrive dans une allée, il traverse et arrive dans une grande salle quand soudain, des murs se forment rendant l'accès impossible à la suite et à l'allée. Mario est enfermé ! Soudain, un tremblement semble provenir du sol de sable. Une bête en sort ! Et quelle bête, c'est le POKEY MOMMIFIE !

Mario : Alors c'était vous le boss ?
PM : Ca vous surprend ?
Mario : Peu de choses me surprennent...

Ils engagent alors le combat. Mario n'a, hélas, pas de boules de feu. Il faudra risquer sa vie et lui sauter dessus. Mais le plombier se fait piquer plusieurs fois par les pics poussant sur le corps du boss. Il se fait aussi toucher par les boules blanches qu'il envoie.

PM : Comme c'est regrettable... Vous n'êtes pas à la hauteur de votre réputation.

Mario, furieux, l'enfonce dans le sable d'une attaque rodéo.

M : J'espère que vous, vous serez à la hauteur de la votre.

Le Pokey Mommifié, ne pouvant rien faire, lui donne la clé pour passer, en lui jurant une revanche...

Derrière le mur (détruit), Bowser Jr s'enfuit avec Peach. Car il là trimbale au fur et à mesure que Mario se rapproche du Château Final.

Le héros arrive au Monde 3 : L'Ile.

EPISODE 9 : UNE PLAGE PARADISIAQUE...

Mario arrive au Monde 3/8. Que c'est dur d'être un héros ! Sauver des princesses (Peach, Daisy, Pauline...) à longueur de vie...

Il commence au Niveau 3-1. Génial ! Un niveau sous-marin comme il les aime... pas ! En plongeant, l'eau devient un sol bizarre tout collant et la temperature est très humide.

Mario : Ce Royaume me surprendra tous les jours !

Il tire une boule de feu et arrive dans l'eau. Il était dans un Cheep-Cheep violet ! Une des pires especes ! Il arrive heureusement à en sortir.

Au Niveau 3-A, il rencontre de drôles d'araignées. Il place une carapace Koopa sous elle car il se méfie et elle explose ! La bête (pardonnez-moi cette expression) "chie" des bombes ! Mais le plombier sort vivant de ce niveau de fous.

Niveau 3-2 : Un niveau de plates-formes ! Youpi ! En fait, Mario y est souvent accroché car il glisse sur la plupart d'elles et se rattrappe avant de tomber.

Mario : Je veux rentrer à la maison !

Enfin, il arrive à la tour de Bowser Jr. Le héros s'amuse sur des grillages, il s'y accroche et arrive devant la porte rouge après un laborieux voyage à taper les Koopas de l'autre côté.

Il bat Bowser Jr à la manière traditionnelle. 3 sauts dessus et il fuit. Quel nul !

En sortant de la tour, Mario aperçoit un niveau aquatique et un manoir hanté ! Il déteste ça !

EPISODE 10 : MARIO DANS LES MANOIRS

Mario arrive au niveau 3-3, un niveau aquatique. Fantastique !
Il arrive et soudain, est aveuglé ! Un Bloups lui a "vomi" dessus. Mario doit donc traverser le niveau et se faire vomir dessus par tous les Bloups sur son chemin. Dommage pour lui !

Quand il sort de l'eau, il arrive devant un manoir hanté. Oh ! Mario me pose une question.

Mario : C'est possible de retourner en arrière ?

Le plombier déteste les manoirs ! Depuis l'histoire avec son frère dans un autre batiment de ce genre, il hait les fantômes.

Le héros est donc obligé de passer par ici. Il effraie tous les Boo se trouvant sur son passage. Voilà les rôles inversés !

Mario : Blaaah !
Les Boo : Aaah !

Il y a de quoi être médusé (las, mais je préfere médusé). Enfin, Mario sort du Manoir tout blanc. Que lui est-il arrivé ?

Mario : Un énorme Boo, tout blanc...

EPISODE 11 : LE RETOUR DU POISSON GEANT

Après être sorti du Manoir Hanté, Mario arriva dans un Monde de tuyaux, le 3-B !

Mario : Manquait plus que ça !

Plantes Piranhas, crcheuses de feu... un niveau digne des Plantes de tuyaux ! Mario s'amusa à trouver tous les passages secrets et réussit à sortir de ce niveau.

Mario : Je suis dégouté des plantes. J'espère que Flora Piranha n'aura pas affaire à moi...

Puis vint le Niveau 3-C et le retour du poisson géant.

Mario : Seigneur-Marie-Joseph ! Pas lui !

Le plombier le dégomma d'une carapace dans la tronche. Plus loin, il arriva au Château de fin de Monde.

Mario : Pas trop tôt ! J'en ai marre de moisir ici !

Super château ! Des épieux tentent d'empaler le héros, des Whomps tentent de l'écraser... Et voici la porte rouge ! Quel Boss est derrière ?

Mario : Vous le saurez... après la pub !

Il a sorti sa vanne du jour...

A suivre

EPISODE 12 : L'HORREUR DU MONDE 4

Mario franchit la porte rouge et des dizaines de Cheep-Cheep le clouèrent au sol. Une espece géante aparaît devant lui.

Mario : Encore une erreur de la nature...
Cheep-Cheep Géant : Tu verrais le Boss du Monde 4...
Mario : Quoi t'est-ce ?
CCG : C'est un... Oh non, tu ne le sauras pas.
Mario : Et Gna ! Et Gna ! Et Gna ! Et GnaGnaGna !

Le plombier réussit à sortir des bestioles avec du feu pour mieux sauter 3 fois sur la grosse. Ce qui la tua. Il vit une porte sur laquelle était écrit :

POUR CETTE PORTE PASSER
MINUSCULE TU DOIS BATTRE LE POKEY MOMMIFIE

Mario repense au Pokey Mommifié qui lui a juré revanche. Mais il n'avait pas envie de le remassacrer et défonça la porte. Il arrive au Monde 4. Et il vit une chose horrible. MAIS QUOI ?